**MELEE ENEMY**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Loại** | **Thông số** | **Hình ảnh** |
| Sword | Sát thương:  Chí mạng:  Máu:  Thời gian giữa hai lần tấn công:  Vùng phát hiện:  Khoảng cách vùng phát hiện:  Tốc độ di chuyển:  Thời gian dừng canh gác: | **A pixel art of a skeleton holding a bat  Description automatically generated** |
| Axe | Sát thương:  Chí mạng:  Máu:  Thời gian giữa hai lần tấn công:  Vùng phát hiện:  Khoảng cách vùng phát hiện:  Tốc độ di chuyển:  Thời gian dừng canh gác: | **A pixel art of a skeleton holding a shield  Description automatically generated** |
| Spear | Sát thương:  Chí mạng:  Máu:  Thời gian giữa hai lần tấn công:  Vùng phát hiện:  Khoảng cách vùng phát hiện:  Tốc độ di chuyển:  Thời gian dừng canh gác: | **A pixelated video game of a robot holding a weapon  Description automatically generated** |

Xây dựng vật thể:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Enemy\_group: nhóm các Zone\_Enemy cùng loại với nhau, tạo ra một nhóm thống nhất, dễ dàng thay đổi thuộc tính, thay đổi thông số của group sẽ thay đổi thông số các Zone\_Enemy có trong đó

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Zone\_Enemy: một zone\_enemy bao gồm có kẻ địch, biên trái, biên phải, enemy, enemy sẽ di chuyển từ giữa hai biên này

